



## 1. MAAK EEN DECAL GEDEELTELIJK TRANSPARANT.

Bij het plaatsen van een decal kan men ervoor zorgen dat een bepaalde kleur als transparant word weergegeven.

Bij het aanmaken van een bitmap kan men hiermee rekening houden.

De kleur van de pixel die rechts onderaan staat in een bitmap kan gebruikt worden om die specifieke kleur transparant te maken. Dat wil zeggen dat alle pixels met dezelfde kleur als de pixel rechts onderaan transparant worden gemaakt.

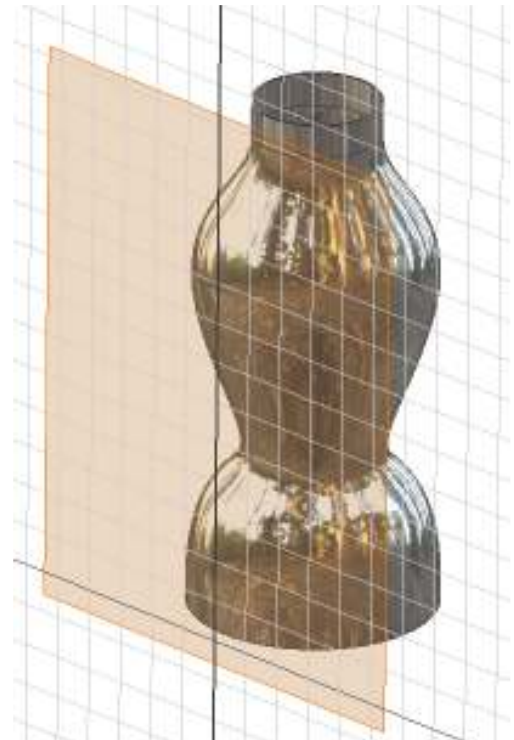
Maar hoe activeert men deze optie in Inventor?

Start met een part waarop men een decal wenst te plaatsen:



Op deze fles gaan we een decal plaatsen.

Dit doen we door een sketch op een bepaalde afstand van deze fles te tekenen:





# Maak een decal gedeeltelijk transparant.

www.inventorwizard.be  
www.inventorwizard.nl

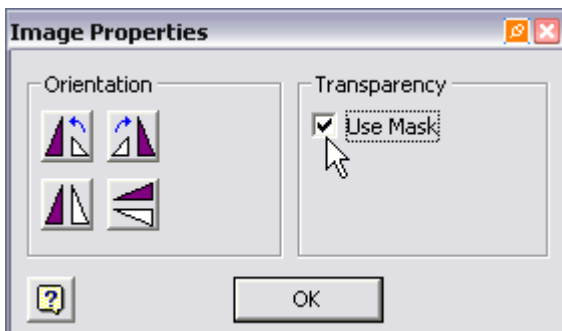
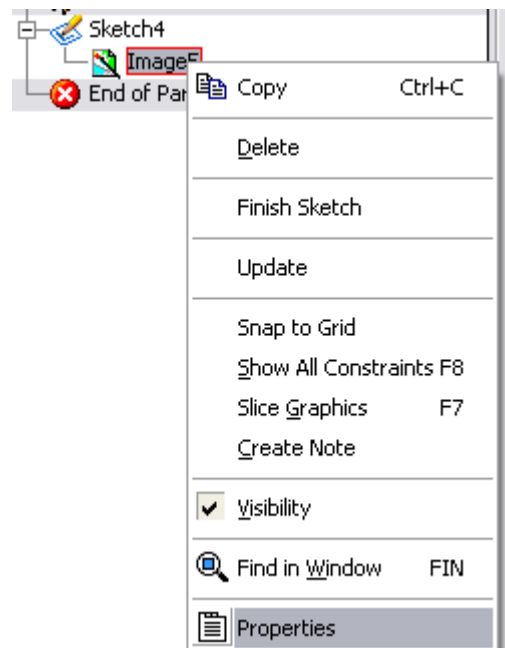


Op deze sketch plaatsen we een bitmap door gebruik te maken van het "insert image" commando.



Nu zouden we de grijze kleur transparant willen maken. Hiervoor klikt men met RMK op de bitmap en kies je Properties:

In het volgende venster selecteert men "Use Mask" om de kleur van de pixel rechts onderaan transparant te maken:





## Maak een decal gedeeltelijk transparant.

[www.inventorwizard.be](http://www.inventorwizard.be)  
[www.inventorwizard.nl](http://www.inventorwizard.nl)

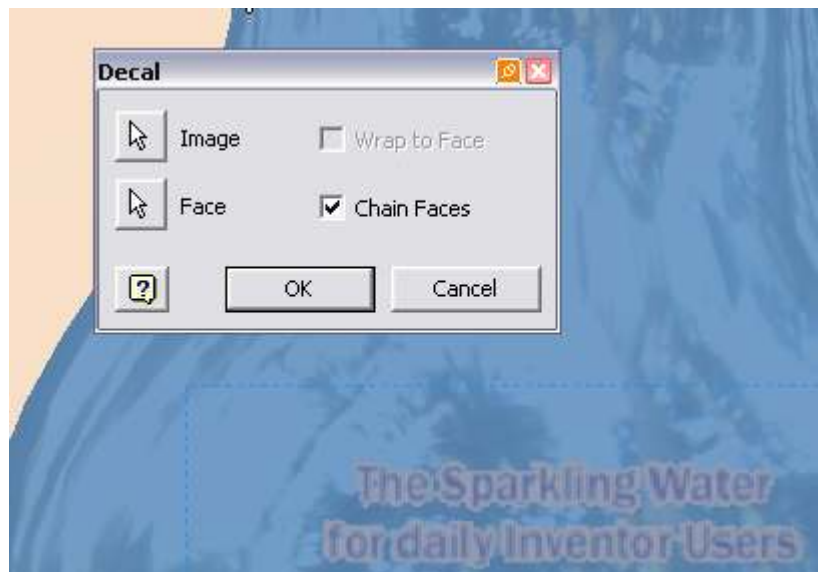
Het resultaat:



Sluit de sketch.



Start de Decal feature. Selecteer als Image de bitmap en als Face uw part waarop men de bitmap wenst te "klevan". Met Chain Faces geactiveerd zal de decal over aanliggende faces gekleefd worden, zoals een echte sticker.





Maak een decal gedeeltelijk  
transparant.

[www.inventorwizard.be](http://www.inventorwizard.be)  
[www.inventorwizard.nl](http://www.inventorwizard.nl)

Klik vervolgens op OK en men verkrijgt het volgende resultaat:

