

1. <u>"LOOK AT" GEEFT DE VERKEERDE KANT VAN EEN</u> WORKPLANE & IMAGE EN TEKST STAAN GESPIEGELD?

Het kan zeer vervelend zijn wanneer je de "Look at" knop () gebruikt op een Workplane dat Inventor de verkeerde zijde van je workplane laat zien. Dit staat rechtstreeks in verband met het plaatsen van een tekst en images, het kan voorvallen dat wanneer je een sketch op je workplane legt en je daarna een tekst wenst in je sketch te zetten dat deze tekst aan de verkeerde zijde van de sketch staat om daarna een Emboss toe te passen of voor een image een Decal toe te passen.

Dit kan echter zeer eenvoudig opgelost worden.

Klik met de rechtermuisknop op het workplane en kies voor Flip Normal (dit kan ook in je browser):



Als je nu opnieuw met de "Look at" knop op je Workplane klikt dan zal Inventor de andere kant van het workplane laten zien. Op die manier kan je de image en tekst ook juist zetten om daarna een feature op toe te passen dat naar je part gericht staat. Wens je het uiteindelijk toch langs de andere zijde te kijken, herhaal dan gewoon de Flip Normal functie.