



1. VOEG 2D OF 3D SKETCH PUNTEN IN VANUIT EXCEL.

Met Inventor 2008 is het mogelijk om een puntenwolk in te brengen vanuit een Excel bestand.

Men heeft hiervoor de keuze om punten in te voegen in een 2D sketch (punten met enkel X & Y waarden) ofwel punten in te voegen in een 3D sketch (punten met X, Y & Z waarden)

1.1. PUNTEN INVOEGEN IN EEN 2D SKETCH:

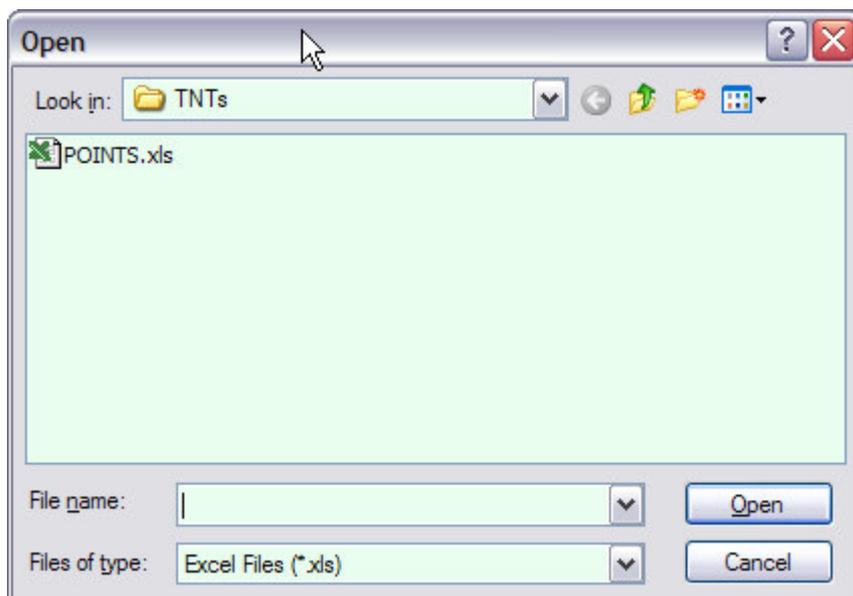
Men begint met het aanmaken van een Excel blad met 2 kolommen die de X en Y waarden van uw punten bevatten:
Sla dit bestand op.

x	y
0	0
50	0
100	60
130	75
190	105
220	135
268	165

In Inventor start men met een nieuw part.



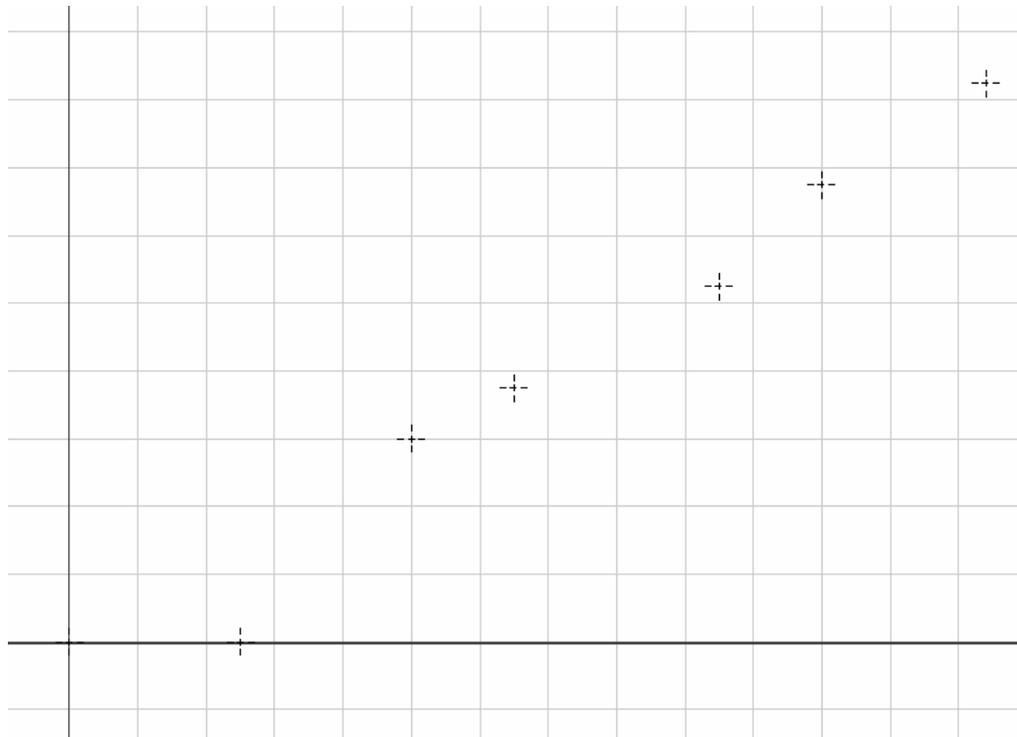
Automatisch bij het starten van een nieuw part bevindt men zich in de 2D sketch omgeving. In deze 2D sketch heeft men de functie "Import Points...". Wanneer men hierop klikt, krijgt men de mogelijkheid om de zonet gecreëerde Excel file in te laden:



Men selecteert de Excel file en klikt op Open.



Inventor plaatst voor u 2D sketch punten met de in Excel geplaatste coördinaten:



1.2. PUNTEN INVOEGEN IN EEN 3D SKETCH:

Het invoegen van 3D sketch punten verloopt uniform als het invoegen van 2D sketch punten.
Men start met een Excel blad, ditmaal met 3 kolommen om de X, Y en Z waarden van de punten vast te leggen.

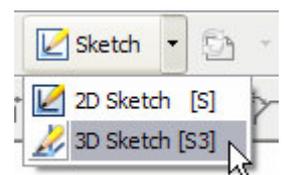
x	y	z
0	0	0
50	0	30
100	60	30
130	200	80
190	105	100
220	135	134
300	165	165

In Inventor start men met een nieuw part.



Men sluit de 2D sketch via RMK en Finish sketch

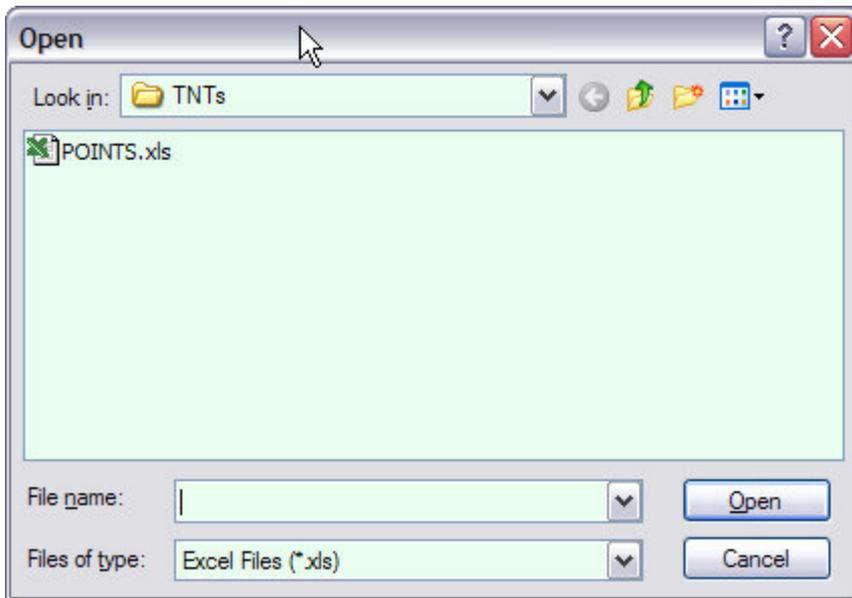
Vervolgens start men met een 3D sketch door bovenaan in het menu op het pijltje naast Sketch te klikken en 3D Sketch te selecteren:



In deze 3D sketch heeft men dezelfde mogelijkheid om punten te importeren via "Import Points..."



Wanneer men hierop klikt, krijgt men de mogelijkheid om de zonet gecreëerde Excel file in te laden:



Men selecteert de Excel file en klikt op Open.

De 3D punten wolk wordt aangemaakt:



Deze kan men dan weer verder gebruiken om bijvoorbeeld piping te tekenen:

